

LINIA 202 (lata 1980-1985)

Polski dodatek do gry symulacyjnej „MS Train Simulator”

Pół-fikcyjna trasa Stargard Szczeciński - Koszalin fragment linii 202 Polskich Kolei Państwowych (PKP) z lat 80-tych wieku XX-tego

wersja 1.0a - odcinek Chociwel - Białogard (83 km) 1/02/2006

Białogard R4, M, OT, Rd1, H
222.63



TS-LINIA 202



Runowo Pomorskie
R4, OT, H 288.72

Łobez R4, H
276.71

Worowo R4, Rd1, H
269.67

Świdwin R4, H
255.11

Chociwel R4, RT, H
305.89



I. Trasa oryginalna

Odtworzenie trasy zostało stylizowane na lata osiemdziesiąte wieku dwudziestego - czasy przed elektryfikacją linii.

Tabor kursujący na trasie: SP45, SU46, ST43, ST44, SM42, Tkt48, Ty2, Pt47.

Linia otwarta została etapami począwszy od 1859r (odcinek Stargard-Koszalin) do 1870r (Gdańsk-Słupsk). Ten trakt kolejowy miał na celu połączyć Berlin z Gdańskiem wzdłuż brzegu Bałtyku - dlatego linię określa się mianem "magistrali nadbałtyckiej". Początkowo jako linia jednotorowa, następnie jako dwutorowa na odcinku 151km Białogard-Stargard oraz Słupsk-Lębork i Wejherowo-Gdańsk. Do 1939r

trwały przygotowania do budowy drugiego toru na odcinku Białogard-Koszalin-Słupsk. Po 1945 powracająca z działań wojennych sowiecka armia rozebrała drugi tor na odcinku Białogard-Runowo Pom. i Słupsk-Lębork. Do dnia dzisiejszego są widoczne ślady istnienia drugiego toru na tym odcinku m.in szeroki nasyp, przyczółki mostów itp.

Mimo, że w latach trzydziestych ubiegłego wieku ruch był prowadzony wyłącznie trakcją parową, to czasy przejazdu w porównaniu do dzisiejszych były krótsze. Kilometraż naliczany był od samego Berlina, a na trasie można spotkać gdzieś tam słupki kilometrażowe z tego okresu.

Po przejściu terytoriów i odbudowie wznowiono planowy ruch pociągów. Początkowo trakcją parową, następnie spalinową do czasów jej elektryfikacji, która miała miejsce w latach 1986-89.

II. Trasa w MSTS - dlaczego "pół-fikcyjna" ?

Nie udało się w pełni odtworzyć układu torowego stacji Białogard (w grupie torów towarowych, za "szopą"), również nie wszystkie obiekty odpowiadają stanowi z tamtych lat, a więc około 20 lat temu. Uzupełnianie materiałów wciąż trwa, a każda pomoc w tym względzie mile widziana.

Istniejące np. nieznaczne różnice w geometrii trasy czy długościach torów są wynikiem takich a nie innych możliwości samego symulatora. Sam fakt istnienia wielu dodatków do budowy układów torowych pozwolił jednak przybliżyć trasę do oryginału.

Obecna wersja ma status 1.0a - brak odcinka pełnej obsługi trakcyjnej wykonywanej przez maszynistów z lokomotywni Białogard. Prace nad kolejną wersją (update) trwają.

Ponadto trasa została wykonana na podbudowie zelektryfikowanej trasy Linia202 z lat 2003-2005 do MSTS która będzie dostępna niebawem.

III. Wymagania - czyli co musi być zainstalowane dla poprawnego działania trasy.

W MSTS-ie muszą być już zainstalowane następujące dodatki:

- a) X-tracks - pakiet dodatkowych torów do gry, dla rozstawu 4.985m - w wersji 3.12 lub wyższej.
- b) M-tracks - pakiet dodatkowych torów do gry, dla rozstawu 4.27m - w wersji 1.50 lub wyższej
- c) Y-tracks - pakiet dodatkowych torów i rozjazdów o skosie 1:9 z dodatkowymi torami łączącymi - w wersji 1.5 lub wyższej
- d) N-tracks - tory kolei wąskotorowych - będący składnikiem pakietu X-tracks.

e) czeski pakiet rozszerzający X-tracks
http://pikku.msts.cz/files/UZK_3.15a.rar

- f) globalny plik sterujący bazą torów - "tsection.dat" - wersja PL nr 1.2 lub wyższy
- g) pakiet czeskich i węgierskich dźwięków instalowany w globalnym katalogu SOND

Ponieważ znalezienie owych składników może być dla zwykłego użytkownika bardzo skomplikowane, dlatego:

1. Stosowny zestaw torów użytych w trasie (wraz z globalnym tsection.dat) został przygotowany i jest dostępny w serwisie <http://www.trainsim.linia202.glt.pl>

(wymagane jest jego ściągnięcie gdyż trasa nie będzie działać prawidłowo)

2. Stosowny pakiet dźwięków użytych - specjalnie przygotowany i dostępny w serwisie <http://www.trainsim.linia202.glt.pl/>

(wymagane jest jego ściągnięcie gdyż trasa nie będzie działać prawidłowo)

Dodatkowo:

W opcjach gry zaleca się wyłączenie funkcji "wykolejenie" (nie testowane).

Zaleca się również wyłączenie cieni dynamicznych - większość obiektów nie obsługuje tej funkcji (również systemowo), a także ma to wpływ na wydajność w grze. Ustawienie horyzontu zaleca się odległość ok. 1500 metrów, jakość obiektów na wysokie, dźwięków na wartości MAX. Widzialność sygnałów na sygnalizatorach możliwa od około 600 metrów (modyfikowane ustawienia w konfiguracji sygnalizacji)

Dostępna jest również kamera spod klawisza "7" - tylko w obrębie stacji.

IV. Wymagania sprzętowe

Ze względu na dużą ilość obiektów na stacjach (ok. 1000-1200) aby gra była przyjemna ustalono opcjonalne wymagania systemowe:

- 1,4GHz procesor,
- 128MB RAM,
- karta grafiki 64MB

V. Instalacja

Przed rozpoczęciem instalacji użytkownicy programu TrainStore powinni przywrócić pełny stan z magazynu do symulatora - zgodnie z trybem określonym w programie.

Instalator domyślnie instaluje pliki na partycji i w folderze gry - **nie należy zmieniać tej ścieżki.**

Trasa nie wymaga obecności standardowych tras dostarczanych z grą - żadne pliki nie są doinstalowywane (kopiowane) z tych tras.

Po instalacji - i spełnieniu warunków z punktu III - trasa jest gotowa do działania.

Pakiet nie zawiera zadań do trasy - taki zbiór (zbiory) będzie dostępny oddzielnie.

VI. Na trasie

Jak już wspomniano w punkcie II trasa ta została wykonana bazując na wielu czynnikach. Wykorzystano również oryginalne plany układów torowych z lat 1960-94. Rozmieszczenie wskaźników zwrotnicowych Wz oraz wykolejnic Wk jest zgodne w 90% ze stanem na dzień dzisiejszy gdyż zostały ustawiane na podstawie setek zdjęć. Ustawienie skrajników jest zgodne w 100% na stacjach Worowo oraz Runowo Pomorskie, na pozostałych ustawione tylko wg moich domysłów gdyż trudno jest obecnie ustalić oryginalne ich ustawienie. Ustawienie sygnalizacji świetlnej i kształtowej, wskaźników W4 zostało wykonane na podstawie planów torowych, zdjęć z lat 80-tych oraz poświadczeń wielu osób z sekcji białogardzkiej, za co im serdecznie dziękuję.

Rozmieszczenie pozostałych wskaźników bazowane jest na ich rozmieszczeniu zgodnym w 100% na dzień dzisiejszy. Prędkości szlakowe i punktowe stałe ograniczenia prędkości są zgodne na podstawie poświadczeń maszynistów prowadzących pociągi w tamtym okresie (z wyjątkiem północnej głowicy wyjazdowej stacji Runowo, na której prowadzone są prace torowe - co jest tylko moim domysłem, że tak mogło być).

VII. Wykonywanie zadań

W przypadku samodzielnego wykonania zadań do trasy użytkownik ma doczynienia z dwoma typami zwrotnic, które były zastosowane w trasie:

- zwrotnice znajdujące się w zorganizowanym przebiegu (Pnt)
- zwrotnicy znajdujące się w niezorganizowanym przebiegu (PntMIn)

Pod pojęciem przebiegu zorganizowanego należy rozumieć zwrotnice sterowane z nastawni. Odpowiedniej zwrotnicy odpowiada odpowiedni wskaźnik Wz zastosowany w trasie:

a) przebieg zorganizowany

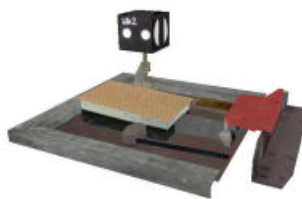


b) przebieg niezorganizowany



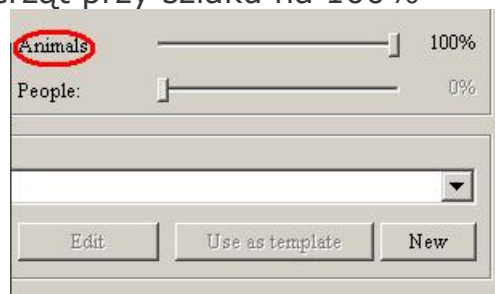
Przy przebiegach niezorganizowanych możliwe jest ustawienie misji, w których ręcznie steruje się zwrotnicą (klawiszem G i Shift G), natomiast przebiegi zorganizowane wykonywane są przy odpowiednich ustawień ścieżek w Activity edytorze – przestawianie ręczne nie jest możliwe. Odwzorowanie zwrotnic z przebiegami jest zgodne w 90% ze stanem na rok 1980 (ze względu na bardzo dużą ilość obiektów stacji Białogard, ustawienia tych wskaźników zostało ograniczone do minimum).

Model wykojownicy pochodzi z czeskiego pakietu sygnalizacji i jego wygląd nie jest zgodny z realiami panującymi w tamtym okresie. Niestety nie ma lepszego modelu, natomiast ten został przemalowany i użyty ze względu na występowanie wykojownic na tej linii.



Numeracja torów przyjęta na trasie jest zgodna w 95% ze stanem na dzień dzisiejszy. Tory znajdujące się przy krawędziach peronowych posiadają markery „platform”, co umożliwia określenie ilości pasażerów oczekujących na pociąg a tym samym czasu odprawy pociągu z danej stacji w misji. Tory główne dodatkowe, oraz boczne pozbawione krawędzi peronowych posiadają markery „siding” co umożliwia wykonanie rozrzędu składu (odpinanie i doczepianie wagonów) w danej misji.

Przy ustawianiu zadań zaleca się również ustawienie występowania zwierząt przy szlaku na 100%



VIII. Modyfikacje

W trasie dostępna jest dodatkowa kamera, którą uruchomić można klawiszem 7. Ustawienie oryginalne kamery umożliwia widok z „lotu ptaka” na układ torowy w obrębie stacji, gdy tabor sterowany przez użytkownika się na niej znajduje. Możliwa jest modyfikacja ustawień tej kamery, co spowoduje, że możliwe będzie swobodne latanie po całej trasie (tzw. „free fly”).

Należy odszukać plik camcfg.dat, który znajduje się w folderze GLOBAL gry. Przed modyfikacją zaleca się wykonanie kopii zapasowej tego pliku. Następnie dany plik należy otworzyć przy pomocy aplikacji WordPad. W pliku odszukać sekcji „camera (CamTypeYard”, którą należy zastąpić w całości następującym wpisem:

```
camera ( CamTypeYard
    CamType ( CamTypeYard CamControlFull )

    Fov ( 70 )
    ZClip ( 0.5 )
    WagonNum ( 0 )
    Description (Yard_Cam)
)
```

Plik zapisać i uruchomić MSTSa. Wybrać trasę i nacisnąć klawisz 7 a następnie prawy przycisk myszki i dokonać myszką obrotu „do góry”.

Następnie strzałkami w górę i w dół dokonywać zmiany położenia kamery. Dodatkowo strzałki z klawiszem Shift przyspieszenie przesunięcia, a z klawiszem Ctrl przemieszczanie w górę i do dołu, lub strzałki z prawym przyciskiem myszy (również dokonywanie obrotu).

Modyfikacje dodatkowe – zmiana widoku kamery 6 podłączania i rozłączania składu. Otworzyć plik camcfg.dat i zastąpić w całości sekcję

```
camera ( CamTypeCoupling
  CamType ( CamTypeCoupling CamControlRotate )

  CameraOffset ( -8 2.5 0.0 )
  Direction ( 0 90 0 )
  RotationLimit ( 0 360 0 )

  Fov ( 54 )
  ZClip ( 0.5 )
  WagonNum ( -1 )
  Description (Coupling_Cam)
)
```

Możliwy jest również obrót kamerą po naciśnięciu prawego przycisku myszy. Naciśnięcie Ctrl -> przemieszczenie na koniec całego składu, Ctrl <- na początek składu

IX. Uwagi końcowe

Aktualizacje i zapowiedzi trasy będą dostępne na serwisie <http://www.trainsim.linia202.glt.pl>. Serwis nie ponosi odpowiedzialności za błędne działanie plików oraz wykorzystywanie ich niezgodnie z przeznaczeniem.

Globalny plik tsection.dat jest kompatybilny z wieloma trasami zarówno komercyjnymi jak i freeware (m.in. trasy węgierskie oraz polskie)

Podziękowania:

Piotr Sobolewski (współpraca, koordynacja i pomoc techniczna)

Tadeusz Rekowski (informacje na temat trasy)

Michał Pawliczek (sugestie, informacje dotyczące ilostanu lokomotyw)

Jarosław Karankiewicz (sugestie, instalator)

oraz użytkownicy forum MF.net

Ekstra podziękowania :

Marcin Galas (galeria zdjęciowa, informacje na temat trasy)

oraz maszyniści z sekcji białogardzkiej ZT Szczecin

LICENCJA

- ograniczone "freeware"

- 1. modele 3D, tekstury i inne elementy z trasy nie mogą być wykorzystane w celach komercyjnych**
- 2. rozpowszechnianie w innych serwisach World Wide Web bez zgody autora (autorów) zabronione.**
- 3. Wykorzystanie i redystrybucja w innym celu lub w inny sposób bez zgody autora (autorów) zabronione.**

Niniejszym wyrażam zgodę na tworzenie misji/zadań do trasy oraz ich darmowe rozpowszechnianie. Zabrania się tworzenia misji/zadań do trasy w celach komercyjnych.

**(C) Marcel Durbajło ftd@wp.pl
<http://www.trainsim.linia202.glt.pl>**

11/2005